



QUESTIONS DE PARENTS

Bienvenue chez les Scouts
et Guides de France !



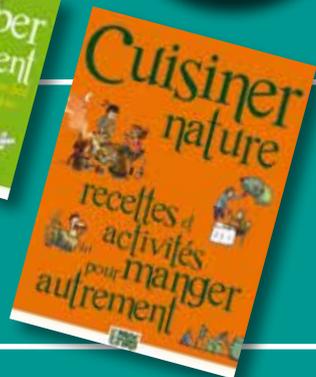
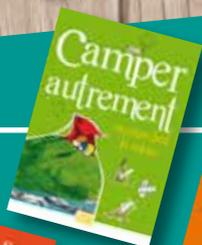
Retrouvez l'intégralité des équipements et des collections des Presses d'Ile-de-France à la Boutique du scoutisme



www.
laboutique
duscoutisme
.com



Tous
les livres
en un clic



Chers parents,



© Jérôme Duquenois

En devenant scout ou guide, votre enfant va participer à des activités, prendre sa place dans une équipe, imaginer et jouer, expérimenter que des rêves peuvent prendre forme... Entre jeux de piste en pleine nature et cuisine au feu de bois, explorations, services et veillées, il développera ses talents, s'engagera dans des projets, grandira par la parole donnée et la confiance reçue des autres.

Pour se construire pas à pas, votre enfant reçoit beaucoup, par de multiples voies : sa famille et ses proches, l'école, tous les moyens de communication... Chaque enfant est unique ; avec vous, nous voulons l'accompagner vers l'autonomie, progressivement et en veillant à sa sécurité, dans la confiance et la bienveillance. Chaque enfant sera demain un acteur de notre monde et l'est déjà à sa mesure ; nous voulons l'aider à y prendre sa place. Responsables Scouts et Guides de France, nous avons confiance dans l'envie des jeunes de servir les autres et d'inventer un monde meilleur. Notre mouvement est ouvert à tous, quelle que soit la religion, la croyance, l'origine sociale, et veut témoigner du message d'amour de Jésus-Christ ; votre enfant sera invité à découvrir et vivre l'Évangile, le silence et la prière partagée dans le respect de sa liberté et de son cheminement personnel.

Les responsables de votre groupe Scouts et Guides de France, membres de l'équipe de groupe ou chefs et cheftaines bénévoles qui animent et encadrent les activités de vos enfants, sont vos premiers interlocuteurs pour répondre à vos questions. En complément, ce livret vous présente notre mouvement, son projet éducatif et ses activités, son organisation. Pour en savoir plus, notre site internet est à votre disposition.

Depuis 100 ans, avec vous, le scoutisme et le guidisme veulent aider les jeunes à devenir des adultes engagés dans la société, actifs, utiles, heureux et artisans de paix. Merci de la confiance que vous nous faites,

Bienvenue chez les Scouts et Guides de France.

Catherine Larrieu
Déléguée générale

QUI SONT LES SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE ?

→ Une association reconnue par l'État et membre du Scoutisme français

Mouvement catholique de jeunesse et d'éducation populaire qui a pour but de contribuer à l'éducation des enfants et des jeunes et à leur engagement dans la vie sociale, les Scouts et Guides de France, ouverts à tous sans distinction de sexe, culture, origine, religion, sont agréés par le Ministère en charge de la jeunesse depuis 50 ans.

Reconnue d'utilité publique, l'association est membre de la fédération du Scoutisme Français. Il existe plusieurs mouvements de scoutisme et de guidisme en France. Au total il y a 150 000 scouts et guides en France dont 70 000 chez les Scouts et Guides de France.

→ 40 millions de scouts et guides dans le monde

Au travers du Scoutisme français, le mouvement est membre de l'Association Mondiale des Guides et Éclaireuses (AMGE) et de l'Organisation Mondiale des Mouvements Scouts (OMMS). Les Scouts et Guides de France s'intègrent ainsi à un réseau de 40 millions de scouts et guides qui constituent la première organisation de jeunesse mondiale.

→ Un projet au service de la jeunesse

Le mouvement des Scouts et Guides de France contribue à l'éducation des enfants et des jeunes et à leur engagement dans la vie sociale selon le but, les principes et les méthodes du scoutisme.

Il propose aux jeunes filles et garçons un espace de vie qui répond à leur besoin de rêver, d'agir, de réussir leurs projets, de vivre en communauté, de donner sens à leur vie.

La fédération du Scoutisme Français regroupe cinq associations



Les Éclaireuses et éclaireurs de France (Laïcs)



Les Éclaireuses et éclaireurs unionistes de France (Protestants)



Les Scouts et Guides de France (Catholiques)



Les Éclaireuses et éclaireurs israélites de France (Juifs)



Les Scouts musulmans de France (Musulmans)

→ Un mouvement d'Église

Notre mouvement veut témoigner du Christ dans un monde qui change. Respectueux du cheminement spirituel et de la religion de chacun, il propose de découvrir et de vivre un projet inspiré par l'Évangile.

→ 820 groupes locaux en France, dans les Dom-Tom et à l'étranger

Les Scouts et Guides de France sont une association de bénévoles, répartis en groupes au niveau local, et en territoires.

Échelon local : 820 groupes

Équipes d'une dizaine de personnes (animateurs et animatrices des enfants et des jeunes de tous âges, responsable de groupe, aumônier, trésorier, secrétaire), qui font vivre le scoutisme aux enfants et aux jeunes localement, et accompagnent les parents.

Échelon territorial : 65 territoires

Équipes de bénévoles, chacune accompagnant de 10 à 25 groupes dans les domaines pédagogique, administratif, financier et pour le développement du scoutisme.

Échelon national : siège à Paris et 8 centres de ressources en régions

Au service des groupes et des territoires, l'échelon national, composé pour partie de bénévoles et de salariés, accompagne les groupes dans leurs missions et dans les tâches administratives. Il organise la formation des responsables et coordonne les relations extérieures et internationales.



© Marie Chailfour

Le mouvement en chiffres

52 800 : c'est le nombre d'enfants, filles et garçons, au sein des Scouts et Guides de France.

40 000 : c'est le nombre de familles qui nous font confiance.

820 groupes dont **52** en Outre-mer et **6** à l'étranger

70 000 adhérents

17 200 bénévoles dont **12 000** de moins de 25 ans.

Une croissance de **+ 10 000** adhérents depuis 2007.

AUJOURD'HUI, C'EST QUOI LE SCOUTISME ?



© S.G.D.F.

Baden-Powell

Le scoutisme, imaginé en 1907 et mis en place par Baden-Powell en Angleterre, repose sur une analyse de la société et des besoins des jeunes.

En 1920, le chanoine Cornette et le père Jacques Sevin sont à l'initiative des Scouts de France, catholiques. C'est en 1923 que seront créées les Guides de France, par Albertine Duhamel.

Les Scouts de France et les Guides de France ont fusionné en 2004 pour devenir les Scouts et Guides de France. Depuis près de 100 ans, ils ont su se réinventer et conserver leur pertinence éducative.

En tant qu'organisation éducative de jeunesse, les Scouts et Guides de France offrent un environnement éducatif sûr et attrayant. Une attention particulière promouvant la bienveillance est portée. L'objectif est de développer l'écoute, la confiance, la disponibilité, dans l'esprit des principes fondamentaux du scoutisme avec un encadrement suffisant et formé.

Projet éducatif de l'association

- Construire sa personnalité
- Éduquer des garçons et des filles
- Vivre ensemble
- Habiter autrement la planète

Activités et projets

**But du scoutisme :
devenir des citoyens
actifs, heureux,
utiles, et artisans
de paix.**

Principes du scoutisme

- Responsabilité envers
- soi
 - les autres
 - Dieu

Méthode scoute

- La vie dans la nature
- Le jeu
- La vie en équipe
- La progression personnelle
- La démarche de projet
- L'engagement et la promesse
- La relation éducative



© Olivier Juadain



© S.G.D.F.

*L'esprit scout
est unique de
par la solidarité,
l'esprit de groupe
et l'entraide.
Nous souhaitons
véhiculer cela
à nos enfants.*



© Jean-Pierre Pouteau



© S.G.D.F.



© Mallys Pebeyrotte

QUE VIVENT LES ENFANTS ?

Dans chaque tranche d'âge, le projet vient des enfants et des jeunes. Il est ensuite précisé et transformé en une réalité avec l'aide des adultes.

Les enfants et les jeunes peuvent intégrer un groupe scout à tout âge et rejoindre alors la tranche d'âge qui leur correspond.

Ils font des activités en plein air, en forêt, que nous parents, nous n'aurions pas pensé réaliser avec eux.

6-8 ans



© Jean-Pierre Pouteau

3 000 farfadets : la découverte du scoutisme

Accompagnés par des parents, les enfants découvrent les valeurs du scoutisme : le jeu, l'esprit d'équipe, l'engagement, la responsabilité, le respect des autres et de l'environnement.

8-11 ans



© Rémi Margerin

19 000 louveteaux-jeannettes : le goût du jeu

À travers le jeu, les enfants découvrent l'autonomie et prennent confiance en eux, apprennent à vivre avec les autres, participent au monde qui les entoure.

11-14 ans



© Olivier Quadah

17 000 scouts-guides : le goût de l'aventure

À cet âge, la pédagogie vise l'aventure et la vie en équipe. En équipe, chaque jeune choisit son rôle pour partir explorer le monde qui l'entoure.

14-17 ans



© Olivier Quadah

10 500 pionniers-caravelles : l'envie d'agir

Les jeunes deviennent acteurs de ce qu'ils vivent par le biais de projets qu'ils choisissent, organisent et construisent ensemble. Ils grandissent comme citoyens, ouverts sur l'Europe, acteurs de solidarité.

17-20 ans



© Olivier Quadah

3 300 compagnons : le goût de l'expérimentation

Ils sont en équipes de 4 ou 5 jeunes, autonomes et responsables. Ensemble pendant 2 ou 3 ans, ils construisent un projet ouvert sur le monde et sur les autres.



© Olivier Quadah

2 250 scouts et guides marins : le goût du large

La proposition marine est adoptée par des groupes qui privilégient la mer et l'apprentissage de la navigation comme support d'activités.



© SGDF

180 Vent du large : vivre ensemble

Cette proposition permet à des adultes de plus de 17 ans en situation de handicap intellectuel ou mental de continuer à pratiquer le scoutisme.

UNE ANNÉE DANS UN GROUPE SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE

Les chefs et cheftaines préparent et animent les activités. Celles-ci varient selon les projets choisis avec les enfants et les jeunes et selon les périodes de l'année : grands jeux, services, ateliers, spectacles, activités de solidarité et en partenariat en lien avec des partenaires associatifs : Ligue de Protection des Oiseaux, Banque alimentaire, CCFD-Terre Solidaire, ...

À partir de 14 ans, les projets menés peuvent revêtir une dimension internationale et sont alors élaborés en relation avec les associations scoutées étrangères.

Selon les habitudes des groupes, les activités ont principalement lieu le week-end et en moyenne toutes les 2 à 3 semaines (demi-journée, journée ou week-end entier). La présence régulière des enfants et jeunes est très importante car les unités ont des projets tout au long de l'année et ceux-ci n'avancent que si les jeunes sont présents.

Très bonne école de la vie ! Mon fils apprend à être responsable et à s'organiser.

Les plannings sont transmis aux familles. Ceux-ci sont élaborés en fonction des disponibilités des chefs et cheftaines, tous bénévoles.

Les informations sont communiquées la plupart du temps par email. Certains groupes ont également un blog où l'on retrouve les informations.



© Olivier Ouadiah

UNE ANNÉE SCOUTE

Des week-ends campés au cours de l'année et des mini camps pendant les vacances

Des réunions ou sorties régulières le samedi ou le dimanche

Un camp d'été de 1 à 3 semaines pendant les vacances

MON ENFANT DANS TOUT ÇA ?

Au sein de chaque groupe d'enfants et de jeunes, le projet scout est mis en œuvre pour permettre à chacun de grandir. Selon l'âge et les spécificités de l'unité et du projet, les temps d'animation s'organisent soit en groupe soit au sein de petites équipes. Au sein d'un groupe soit mixte soit uniquement de filles, ou de garçons, les équipes non-mixtes et le choix des activités permettent aux chefs et cheftaines d'accompagner chacun dans le respect de son identité en prenant en compte les envies et les attentes.

Les enfants et les jeunes prennent part, selon leur âge, au choix, à l'organisation et à la réalisation du projet et des activités. Ainsi les activités vécues leur permettent d'expérimenter, d'apprendre et de vivre en groupe. Une attention particulière est portée à chaque jeune pour qu'il progresse à son rythme.

Le scoutisme contribue à l'éducation en lien avec la famille et l'école. Les chefs et cheftaines entretiennent des liens privilégiés avec les parents, à l'occasion des rencontres formelles comme la présentation des activités d'année ou de camp mais aussi régulièrement à la fin des activités ou à la demande. Ce sont donc les premiers interlocuteurs, ils sont disponibles pour évoquer ce que font les enfants lors des activités mais aussi pour aborder d'autres sujets concernant la progression, les questionnements ou les difficultés éventuellement rencontrées.

Les activités scoutées préparent les enfants pour leur vie d'adulte.

L'essentiel qui est vécu, il ne nous le dit pas, c'est sa vie à lui chez les scouts.





LE GROUPE SCOUTS ET GUIDES DE FRANCE : QUI FAIT QUOI ?

Un groupe Scouts et Guides de France, c'est d'abord des enfants et des chefs et cheftaines ! Mais dans l'équipe de groupe, il y a aussi d'autres adultes... Qui sont-ils ?



Responsable de groupe

C'est l'animateur de l'équipe de groupe. Il est aussi le garant de la qualité des activités et de la proposition éducative des SGDF auprès des parents, de la communauté paroissiale et des institutionnels.



Les parents



Secrétaires et trésoriers

Inscriptions, lien avec la CAF, déclaration administrative du camp, gestion des comptes, ce sont eux ! Ils sont indispensables pour le bon fonctionnement du groupe.

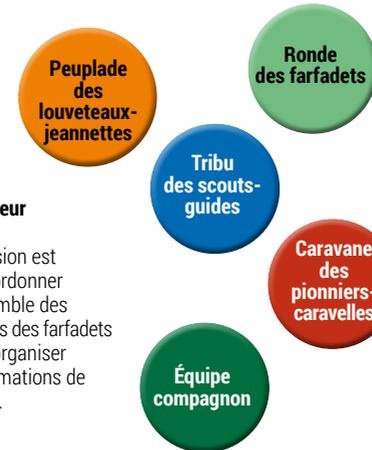
QUI SONT LES CHEFS ET CHEFTAINES ET LES ADULTES DANS LE GROUPE ?

Les enfants pratiquent les activités de scoutisme au sein d'un groupe local. Chaque groupe d'âge est encadré par une équipe d'animateurs. Premiers acteurs de la mission éducative, ces animateurs, chefs et cheftaines sont généralement des jeunes adultes, étudiants ou jeunes professionnels. Bénévoles (500 heures de bénévolat par an alors que la moyenne est d'environ 150 heures pour les bénévoles en France), ils s'engagent au service des enfants et des jeunes.

Encadrer un groupe ne s'improvise pas et exige le respect de la réglementation en vigueur. Les chefs et cheftaines reçoivent une formation spécifique, reconnue par le ministère en charge de la jeunesse (BAFA-BAFD) (voir réglementation p. 16). Ces expériences d'animation donnent aux jeunes adultes des responsabilités et une formation qui les font grandir et progresser et qu'ils peuvent valoriser par la suite dans leur parcours universitaire ou professionnel.

Ma fille y trouve un lieu d'écoute important avec des adultes autres que ses parents.

Le mouvement porte une attention soutenue aux chefs et cheftaines qui, outre les stages de formation, sont accompagnés toute l'année par des équipes d'adultes leur apportant un soutien et des éléments pédagogiques pour mettre en œuvre le projet éducatif. Le groupe est un lieu où d'autres adultes bénévoles sont présents, échangent et accompagnent les chefs et cheftaines. Au sein de chaque maîtrise, les chefs et cheftaines se répartissent les rôles et déclinent le projet du groupe.



Coordinateur farfadet

Sa mission est de coordonner l'ensemble des farfadets pour organiser les animations de la ronde.



Aumôniers et animateurs de vie spirituelle

Personnes ressources, ils proposent et accompagnent les temps de la vie spirituelle du groupe et participent parfois aux activités.



Les accompagnateurs compagnons

Ils accompagnent les équipes des compagnons.



Chefs et cheftaines

Ils proposent des animations et des jeux pendant l'année et le camp aux jeunes du groupe. Ils s'appuient sur un projet pédagogique et les propositions des branches.

EN TANT QUE PARENT, QU'ATTEND-ON DE MOI ?

En inscrivant leur enfant, les parents invitent les chefs et cheftaines à devenir leurs partenaires dans son éducation. C'est ce que proposent les Scouts et Guides de France. Les familles sont donc associées aux activités.

Les parents ont également l'occasion d'échanger avec d'autres parents, avec les chefs et cheftaines sur leurs enfants comme sur des questions éducatives plus larges.

S'impliquer, répondre, être présent, c'est aussi une façon de reconnaître l'investissement bénévole des chefs et cheftaines et de le valoriser car c'est grâce à eux que les enfants vivent des activités.

Enfin, c'est aussi grâce à l'engagement de certains parents dans l'équipe de groupe que tout cela peut fonctionner !

➔ Quelques idées concrètes pour s'impliquer :



QUEL EST LE LIEN AVEC L'ÉGLISE ?

Le mouvement des Scouts et Guides de France veut témoigner du Christ et de son message d'amour pour le monde. Respectueux du cheminement spirituel de chacun, il propose de découvrir et de vivre l'Évangile comme un chemin d'ouverture et de vie. Partenaire dans le champ éducatif, pleinement engagé dans l'Église tout en étant respectueux de la religion de chacun, le mouvement reconnaît les forces d'indignation et d'enthousiasme propres à la jeunesse et les oriente vers des actes positifs, des initiatives de justice et de paix.

Mon enfant devient plus autonome dans sa vie spirituelle. Cela l'aide à grandir.

Les activités permettent le développement de l'enfant, du jeune, dans toutes ses dimensions : vie dans la nature, engagement, activités de service et de partage. Elles portent donc un sens spirituel qui peut être partagé par les non-croyants, les athées, les agnostiques et les croyants des différentes religions... Les enfants, les jeunes, approfondissent le sens de ce qu'ils ont vécu au cours de temps de relecture éclairés par le message de l'Évangile.

Dans l'Église qui change, notre mouvement propose une rencontre de Dieu qui fonde des existences libres. La messe est l'une de ces rencontres ; proposée au sein des activités, sa fréquentation, encouragée, reste un choix libre.

Être ouvert aux autres. Voilà le secret, pour développer sa foi chrétienne.



ET LES AUTRES RELIGIONS ?

La foi chrétienne conduit à une ouverture aux autres. Nous avons vocation à faire vivre un espace où le nom de Dieu peut être prononcé à travers l'accueil de tous. Notre mouvement est catholique, ouvert à tous, et notre proposition se vit dans la diversité des croyances et des religions.

En confiant leur enfant, les parents sont rassurés sur l'accueil et les adaptations possibles quant aux pratiques religieuses.

LA RÉGLEMENTATION ET LA SÉCURITÉ DANS TOUT ÇA ?

Les activités scouts s'inscrivent dans le cadre des règles d'accueil collectif de mineurs régies par les dispositions du Code de l'action sociale et des familles. La stricte application de cette réglementation vise à garantir la protection des enfants et des jeunes et la sécurité des activités.

S'appuyant sur ses 17 000 responsables bénévoles, les Scouts et Guides de France, reconnus par le ministère en charge de la jeunesse, proposent des activités et des camps où la sécurité et la qualité éducative sont primordiales. Ainsi, les enfants seront amenés à camper (parfois même en hiver) dans la nature pour y jouer, y vivre des projets encadrés par des équipes d'animation mixtes permettant un accompagnement des garçons et des filles dans le respect de leur identité, en évoluant dans un cadre visant leur épanouissement.

Une formation qualifiante BAFA / BAFD est proposée systématiquement aux chefs et cheftaines. Tout au long de l'année, les équipes d'encadrement sont accompagnées et conseillées pour veiller à la qualité des activités dans le respect du cadre réglementaire.

Au moins l'un des encadrants est formé aux premiers secours. Un enfant suivant un traitement médical peut participer aux activités. Pour chaque enfant, la maîtrise doit avoir en sa possession une fiche sanitaire de liaison avec les informations importantes concernant la santé de l'enfant.

Les Scouts et Guides de France ont entamé une réflexion de fond sur la santé, les conduites addictives et la maltraitance. Cette réflexion est menée par une commission de professionnels de santé.

LES ACTIVITÉS EN AUTONOMIE, ÇA EXISTE ? À QUOI SERVENT-ELLES ?

Certaines activités sont vécues en autonomie, sans adulte, en équipe, par les jeunes (dès 11 ans). Elles sont minutieusement préparées avec les chefs et cheftaines.

Les jeunes, suivant leur âge et leur maturité dans leurs groupes, sont amenés à organiser, préparer, et vivre une activité en autonomie avec leur équipe. Ils sont pleinement acteurs de leur projet, sous la responsabilité et avec la supervision de leurs chefs et cheftaines. Ces temps d'autonomie sont largement abordés au cours de leur formation.

Ces activités permettent d'expérimenter l'autonomie, de partager un moment fort en équipe et de faire de nouvelles découvertes. Elles peuvent aussi permettre à l'équipe de faire avancer le projet du groupe.



UN ENFANT PORTEUR DE HANDICAP PEUT-IL ÊTRE SCOUT OU GUIDE ?

Le projet éducatif des Scouts et Guides de France concerne tous les enfants et les jeunes. La rencontre de la différence est considérée comme source d'enrichissement pour chacun. L'intégration d'enfants porteurs de handicap est déjà une réalité dans de très nombreux groupes locaux. Elle fait partie du projet du mouvement et peut être envisagée avec le groupe qui prendra une décision en concertation avec les parents.

Les parents sont les premiers interlocuteurs et les partenaires indispensables à une expérience d'intégration réussie. Ils entrent dans une relation nourrie de confiance entre le groupe local et la famille. Dans certains groupes, une proposition est faite pour les adultes en situation de handicap mental : la proposition Vent du large.

À chaque rencontre ma fille revient avec la pêche mais ne raconte rien de ses aventures. Je le vois au quotidien, elle change et grandit. Elle a plaisir à y retourner.

COMBIEN ÇA COÛTE ?

Tout enfant qui le souhaite peut participer aux activités. Le coût ne doit pas être un obstacle pour une famille.

Les frais se décomposent de la manière suivante :

① L'adhésion

Le montant de celle-ci est variable selon les revenus de la famille.

Cette adhésion comprend notamment l'assurance couvrant les activités scouts : à la fois en responsabilité civile (pour les dommages matériels causés à des tiers) et en individuelle accident (pour les dommages corporels subis), ces deux garanties étant complémentaires. L'adhésion participe aussi à la formation des chefs et cheftaines et plus généralement à la vie du mouvement.

② L'achat de l'équipement

La tenue scout, (chemise et foulard), ainsi que le matériel de campisme : sac à dos et sac de couchage adaptés à la morphologie de l'enfant, chaussures, accessoires individuels pour les repas, etc. Tous ces produits sont vendus à la Boutique du scoutisme.
www.laboutiqueduscoutisme.com

③ Les activités (sorties, week-ends, camps)

La contribution financière demandée varie selon la tranche d'âge, la durée et les trajets. En moyenne, une journée de camp coûte entre 15 et 20 euros. Il est possible de solliciter des aides financières auprès d'organismes externes (Caisse d'allocations familiales, comité d'entreprise...).

Ces coûts sont assez bas notamment grâce à l'engagement bénévole des chefs et cheftaines. Ils incluent les trajets, la nourriture, l'investissement et l'entretien du matériel, la formation des chefs et cheftaines...

Les Scouts et Guides de France invitent dans leur projet éducatif à « habiter autrement la planète » et donc à veiller dans leurs activités à une consommation responsable et durable.

Les pionniers et caravelles ainsi que les compagnons peuvent participer au financement de leurs projets en réalisant des « extra-jobs » dont la contrepartie financière permettra de venir en complément au coût réel des activités et sera intégrée dans le budget global des projets. Ces extra-jobs sont choisis en lien avec les projets ; il ne s'agit pas de travail rémunéré.

C'est un vrai plaisir quand on part en famille en week-end, il fait son sac seul.



Lexique et mots clés

ACM / Accueil collectif de mineurs : désignation générale de toutes structures accueillant des mineurs en dehors du temps scolaire ; les activités et les camps de scoutisme sont un type d'ACM. Toutes les activités sont déclarées à la Direction départementale de la cohésion sociale en tant que structure d'accueil de scoutisme.

AG / Assemblée générale : instance décisionnelle dans laquelle on retrouve des représentants des membres adhérents, responsables, équipiers territoriaux, les parents-délégués ainsi que les membres du conseil d'administration. Celle-ci se déroule une fois par an.

BAFA et BAFD : Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur et Brevet d'Aptitude aux Fonctions de Directeur : diplômes délivrés par le ministère en charge de la jeunesse.

Responsable de groupe : adulte(s) bénévole(s) qui coordonne les activités du groupe localement et est responsable de son bon fonctionnement et de sa pérennité.

Équipe territoriale : groupe de personnes bénévoles chargé d'animer le territoire et d'accompagner les groupes locaux.

Explo / Exploration / Trek : activité organisée en autonomie sous certaines conditions à partir de 11 ans, dans le respect de la réglementation.

Ministère en charge de la jeunesse : administration, dont dépendent les associations de jeunesse et d'éducation populaire, qui délivre les autorisations et agréments nécessaires à nos activités.

Installs / Installations : tout ce qui est construit (généralement en bois) par les équipes et les responsables lors des week-ends, mini-camps et camps d'été.

Projet éducatif : texte officiel des Scouts et Guides de France présentant les objectifs et moyens éducatifs du mouvement.



Trouvez le groupe le plus
près de chez vous

➔ www.sgdf.fr

Contact local

NOUS CONTACTER

Scouts et Guides de France
65 rue de la Glacière - 75013 Paris
01 44 52 37 37 - contact@sgdf.fr

 /scoutsetguides

 /sgdf



Association reconnue d'utilité publique, habilitée à recevoir dons et legs.

Coordination éditoriale : Sophie Mancel. Rédaction : Vincent Bigneat, Marie Côte-Rey, Cécile et Jean-Christophe Dhermand, Mariette Jacquet, Sophie Mancel, Lucie Robin, Nicolas Souchard, Sébastien Wildemann. Photos : Luc Brochet, Marie Chalifour, Jérôme Duquenoy, Rémi Margerin, Olivier Ouadah, Jean-Pierre Pouteau, Eva Tisseyre, SGDF. Illustrations : Marie-Laure Bagot-Bonnet, Maylis Ribier. Réalisation graphique : Studio graphique SGDF/Laurence Cristofoli. Chef de fabrication : Damien Desclozeaux.